

**Object Georiënteerd Ontwerp**

**Zelfevaluatie App**

Andaar Anwar

Arnalsteen Sam

Broeckhoven Mathieu

2TIVT

24/05/2019

University Colleges Leuven-Limburg  
Campus Proximus  
Geldenaaksebaan 335  
3001 Heverlee  
Tel. +32 (0) 16 375 700

Inhoud

[Algemene opmerking 3](#_Toc499494737)

[Vereisten 3](#_Toc499494738)

[Design patterns 5](#_Toc499494739)

[Speciale topics 7](#_Toc499494740)

[Werkverdeling 8](#_Toc499494741)

[Klassen diagram 9](#_Toc499494742)

# Algemene opmerking

Dit verslag gaat over de opdracht ‘Zelfevaluatie app’, dat zal meetellen voor 5 punten van je totaalscore van dit vak. Dit verslag vormt de toelichting bij jouw code.

# URL:

<https://github.com/AnwarHa/Arnalsteen_Broeckhoven_Haidari_rep2_2019>

# Vereisten

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| User story | OK? | indien niet ok – wat lukt niet (zie acceptatie-criteria) en waarom? |
| 1. Overzicht categorieën tonen | OK |  |
| 1. Nieuwe categorie toevoegen | OK |  |
| 1. Overzicht vragen tonen | OK |  |
| 1. Nieuwe vraag toevoegen | OK |  |
| 1. Test afleggen | OK |  |
| 1. Resultaat tonen met punten | OK |  |
| 1. Resultaat tonen met feedback | OK |  |
| 1. Type feedback kiezen | OK |  |
| 1. Resultaat tonen zonder fouten | OK |  |
| 1. Test reeds afgelegd | OK |  |
| 1. Test opnieuw afleggen | OK |  |
| 1. Bestaande categorie aanpassen | OK |  |
| 1. Bestaande vraag aanpassen | OK |  |
| 1. Test selecteren uit lijst van excel bestanden |  |  |

# Design patterns

Geef voor elk gezien patroon aan waar je het gebruikt hebt (mogelijkerwijs meer dan eens). Genereer een klassendiagram voor elke situatie waarin je het patroon gebruikt hebt.

Geef extra informatie (voordelen / waarom / …). Als je een patroon niet toegepast hebt, leg uit waarom niet.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Toegepast (ja/nee)  In welke stories(nr)  Waarom toegepast(voordeel) | Bijhorend klassendiagram (gegenereerd vanuit je java code) |
| Observer | Ja, story 3 en 4 | We hebben het observer patroon gebruikt om de antwoorden op een vraag toe te kunnen voegen. We wilden meteen als we op ‘add’ duwden kunnen zien welk de mogelijke antwoorden waren op een bepaalde vraag. Ook om antwoorden te verwijderen werd het observer patroon toegepast. Tot slot om de overviewpanes up-to-date te houden (als er een nieuwe categorie of vraag wordt toegevoegd). |
| Strategy | ja, story 1,2,3,4 | Wordt gebruikt in de TextDatabaseStrategy en de RamDatabaseStrategy  Gebruikt in de TextDatabaseStrategy en ramDatabaseStrategy  Om te kunnen kiezen welke manier van opslagen we gebruiken, meerdere manieren mogelijk. De implementatie is zeer gelijkaardig. Het wisselen van Strategy is zeer eenvoudig. |
| Simple Factory | ja | simpleDatabaseFactorySingleton: klasse die nieuwe objecten van de database kan aanmaken. |
| Façade | ja, | databaseService, om de logica van de database gescheiden te houden van de rest van de applicatie |
| Singleton | ja | simpleDatabaseFactorySingleton: om 1 instatie van een databaseStrategy aan te maken. |
| State | ja, maar niet volgens patroon | Gebruikt in “evaluaton.properties” en in “PropertiesDatabase”: om te checken of de test al is afgelegd en om de score van de vorige test te tonen. |
| MVC | Ja, allemaal | We hebben volgens het MVC model gewerkt om de belangen van klassen niet onderling te mengen maar een gecontroleerde logica te creëren. |
| Decorator | nee | Overbodig in deze applicatie. |
| Template method | nee | We zijn er niet in geslaagd om dit patroon foutloos te implementeren. |

# Speciale topics

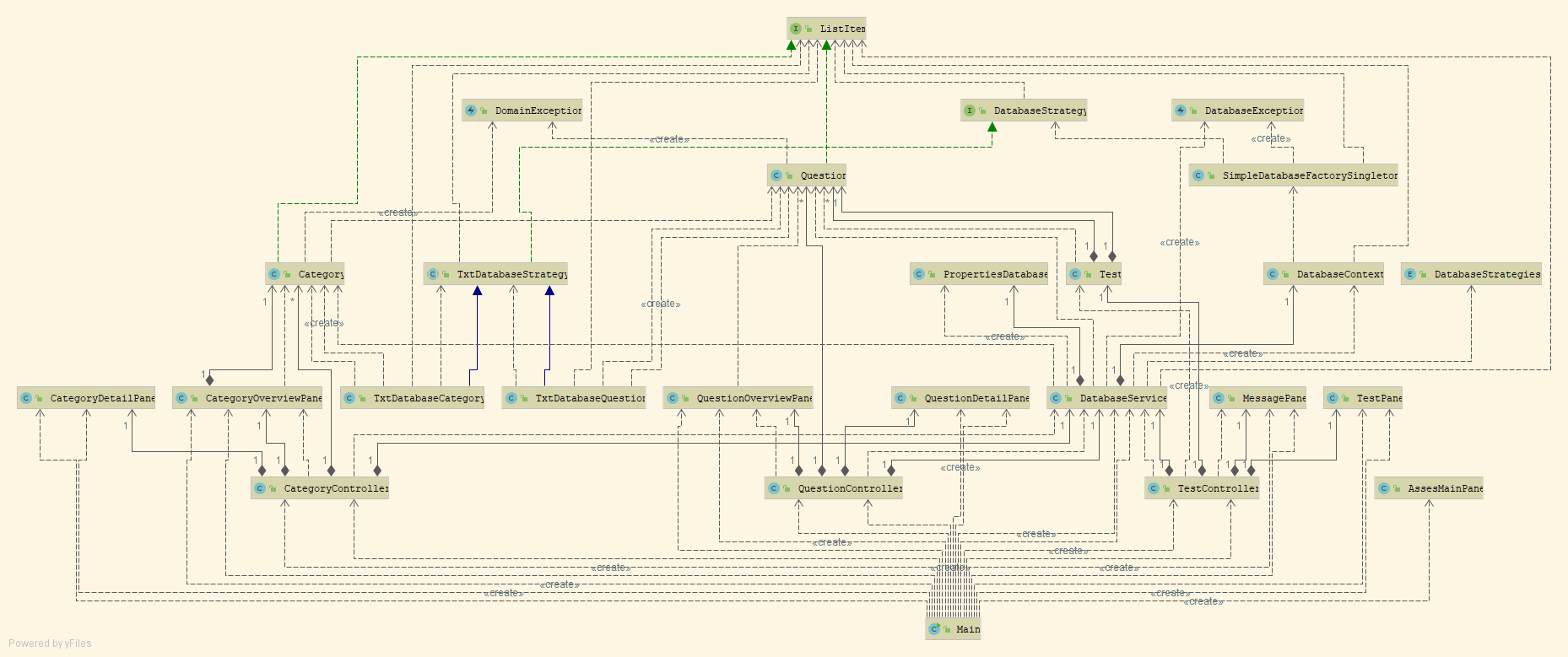
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Toegepast (ja/nee)  In welke stories(nr)  Waarom toegepast(voordeel) | Bijhorend klassendiagram (uit object aid) of extra uitleg |
| Enum | ja | DatabaseStrategies, bevat verschillende strategieën voor de database. Dit is nodig voor met reflections verschillende objecten aan te maken. |
| Properties | ja | evaluation.properties: staat hoe de gegevens worden opgeslagen, of de test reeds is afgelegd en de score van de laatste test |
| Reflection | Ja | zit in simpleDatabaseFactorySingleton: om objecten te maken op basis van de klassennaam: bv “database.” + gewensteStrategy + “category” |
| Andere… |  |  |

# Werkverdeling

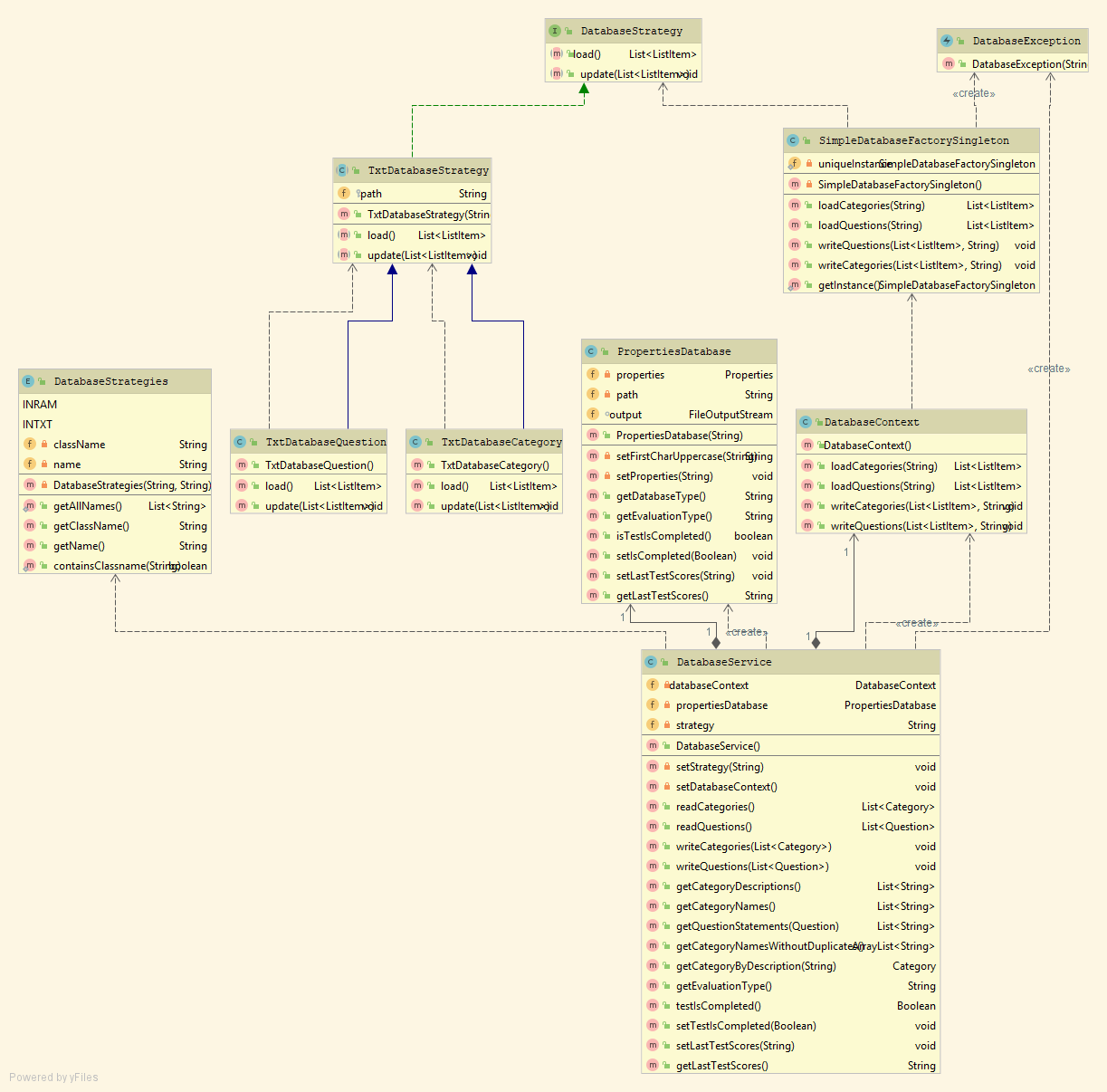
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Mathieu | Anwar | Sam | Totaal |
| Ontwerp | 40 | 40 | 20 | 100% |
| Klassendiagrammen | 33 | 33 | 33 | 100% |
| Implementatie | 35 | 35 | 30 | 100% |
| Verslag | 15 | 15 | 70 | 100% |

# Klassen diagramma’s

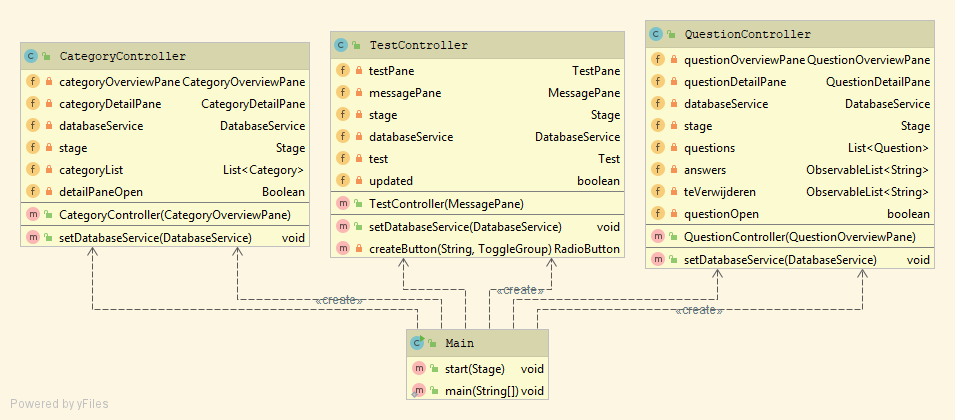
Project:



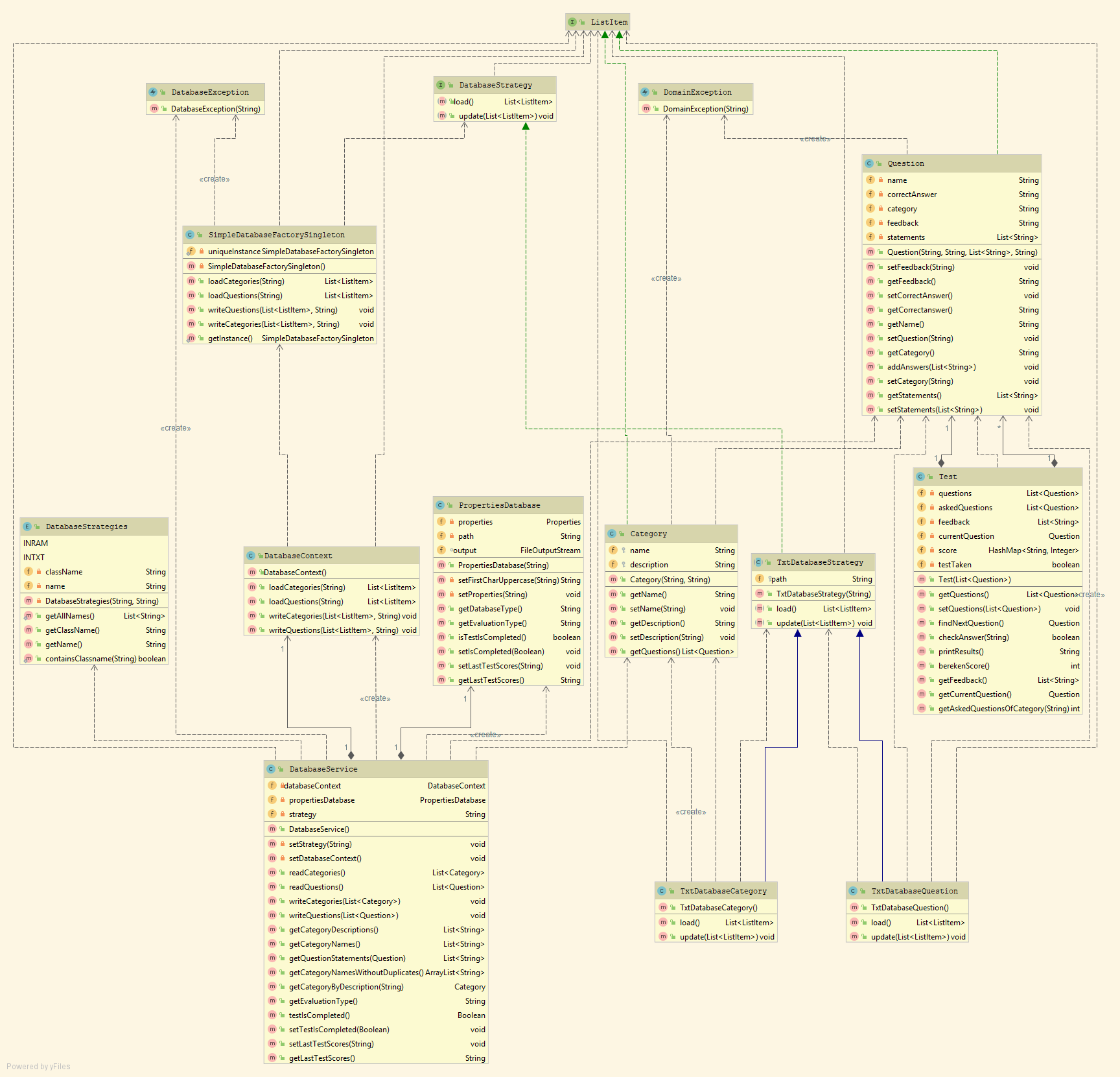
Database:

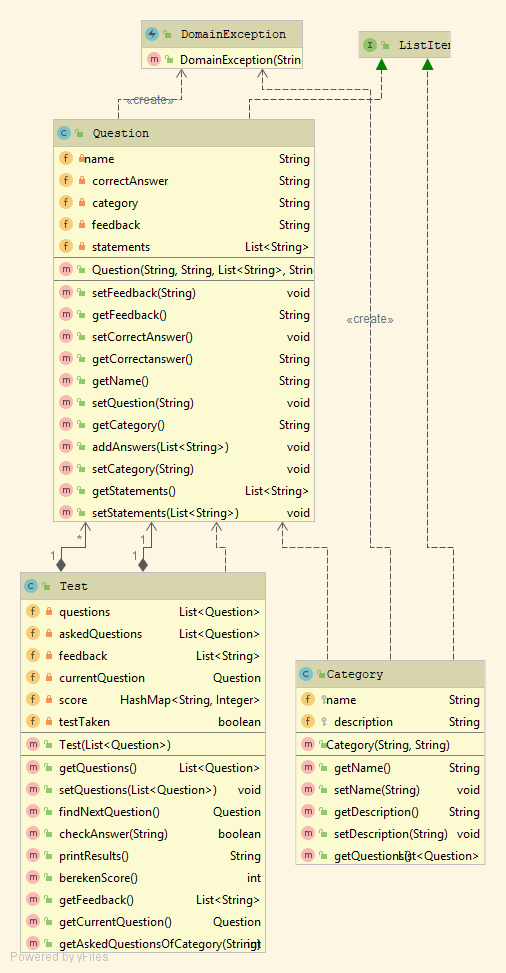


Main & controllers:



Model en Database



Model klassen:

View & controller

